

# NoSQL



NoSQL = “No SQL”

NoSQL = “Not only SQL”

# NoSQL

NoSQL = "No SQL"

NoSQL = "Not only SQL"

*No kalt*

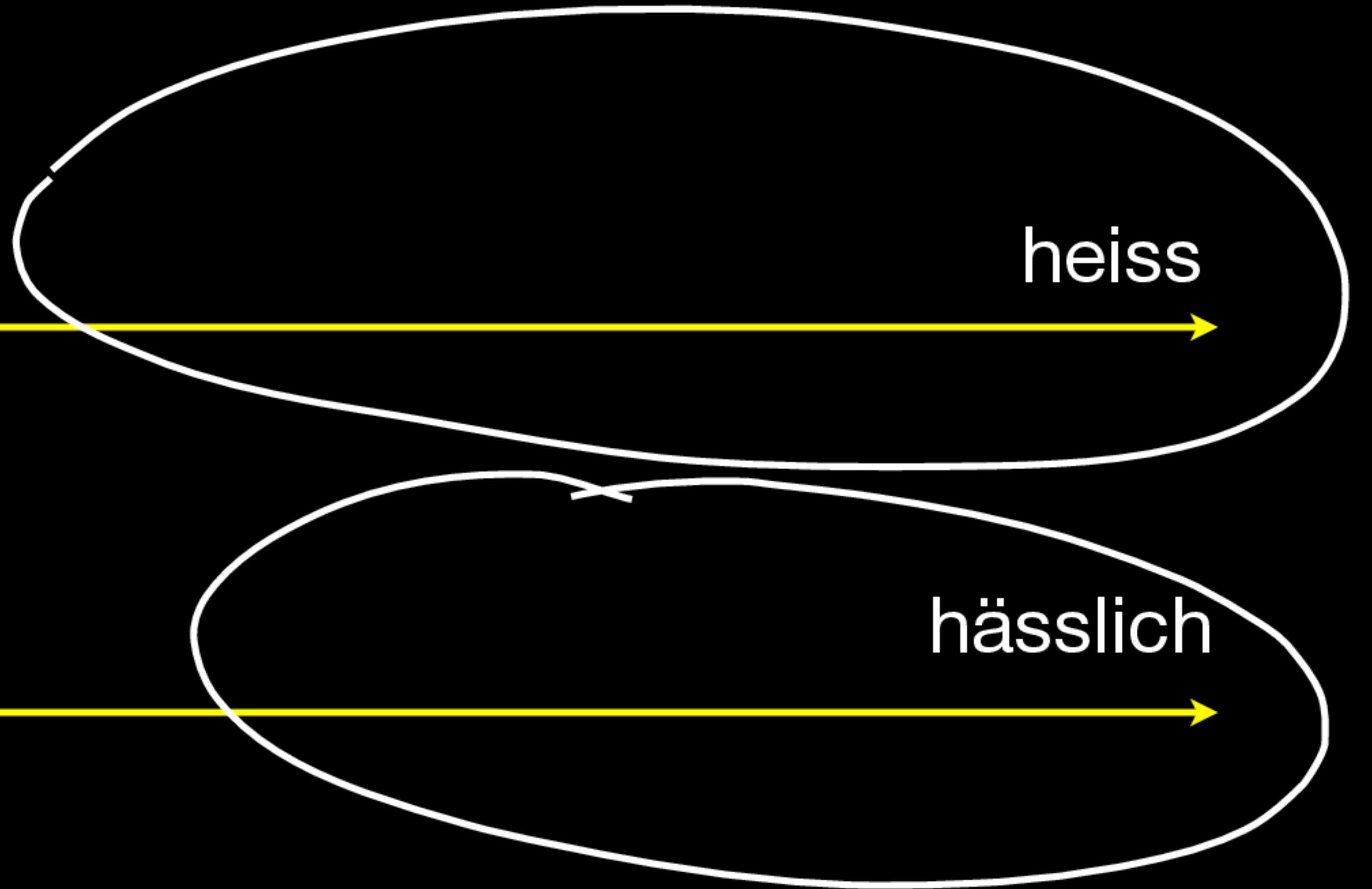
kalt

heiss

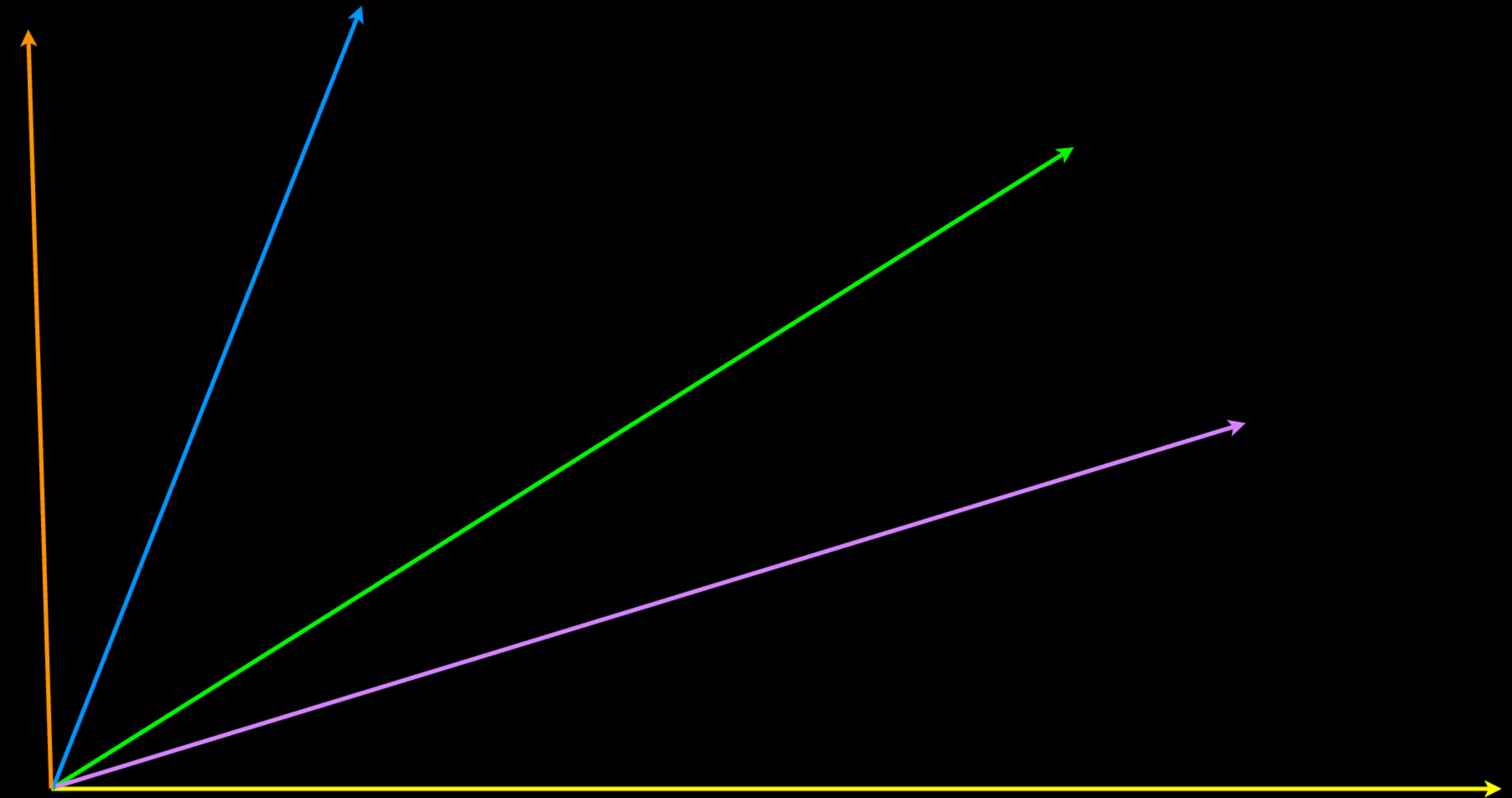
*No lieblich*

hübsch

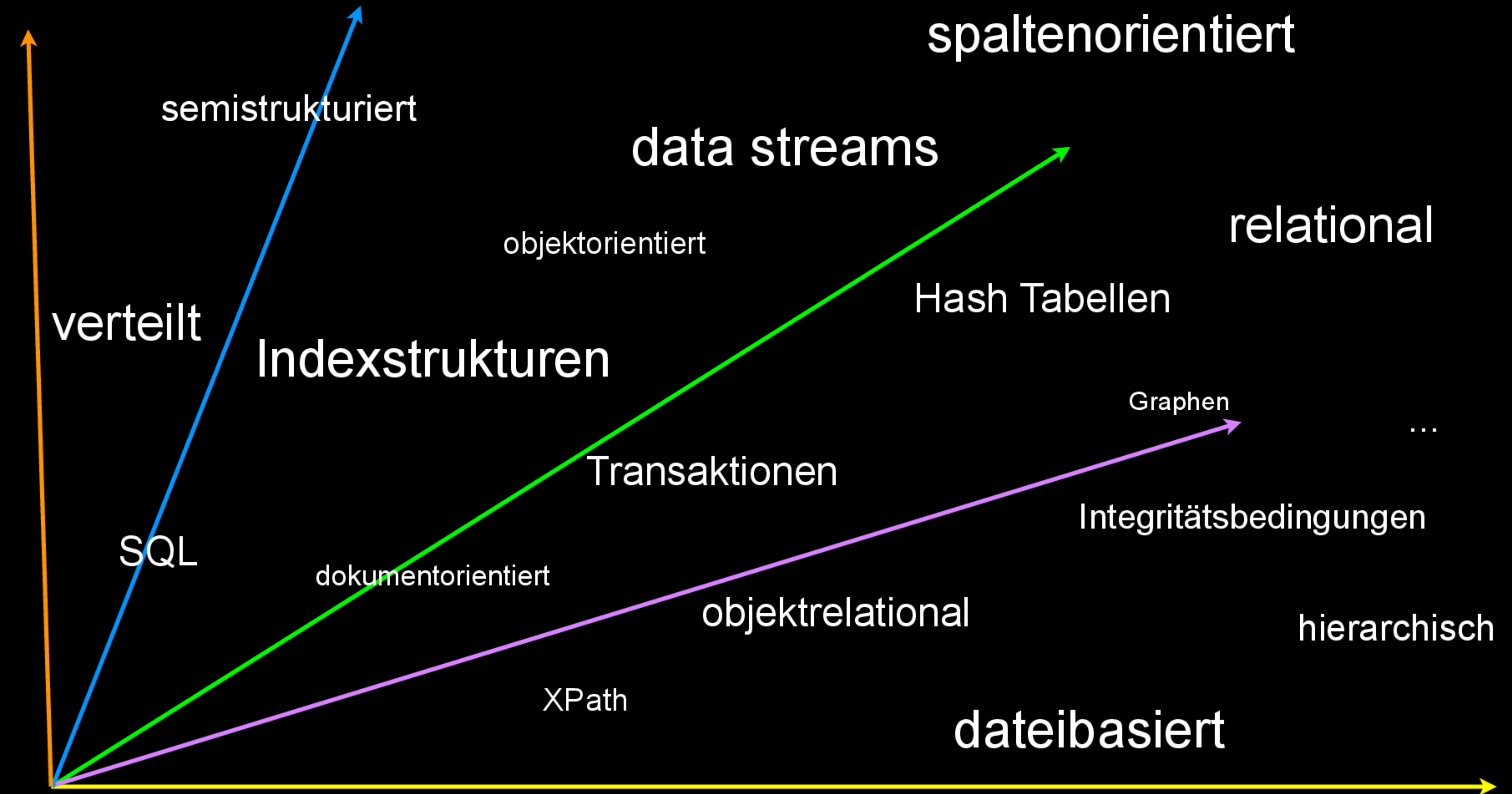
hässlich



# Datenbanktechnologien



# Datenbanktechnologien



# Key-Value Stores

Grundidee:

Datenorganisation über  
key/value-Interface

*insert(k, v)*

Korrespondierende DBTechnologie:

Indexe wie:

hash-Tabellen,

B<sup>+</sup>-Bäume

“HBase can be reduced to a

Map<byte[],

Map<byte[],

Map<byte[],

Map<Long,byte[]>

>

>

>

“

row key+column family + column key  
+timestamp -> value

Quelle:

[http://wiki.apache.org/hadoop/Hbase/  
DataModel](http://wiki.apache.org/hadoop/Hbase/DataModel)

# Dokumente

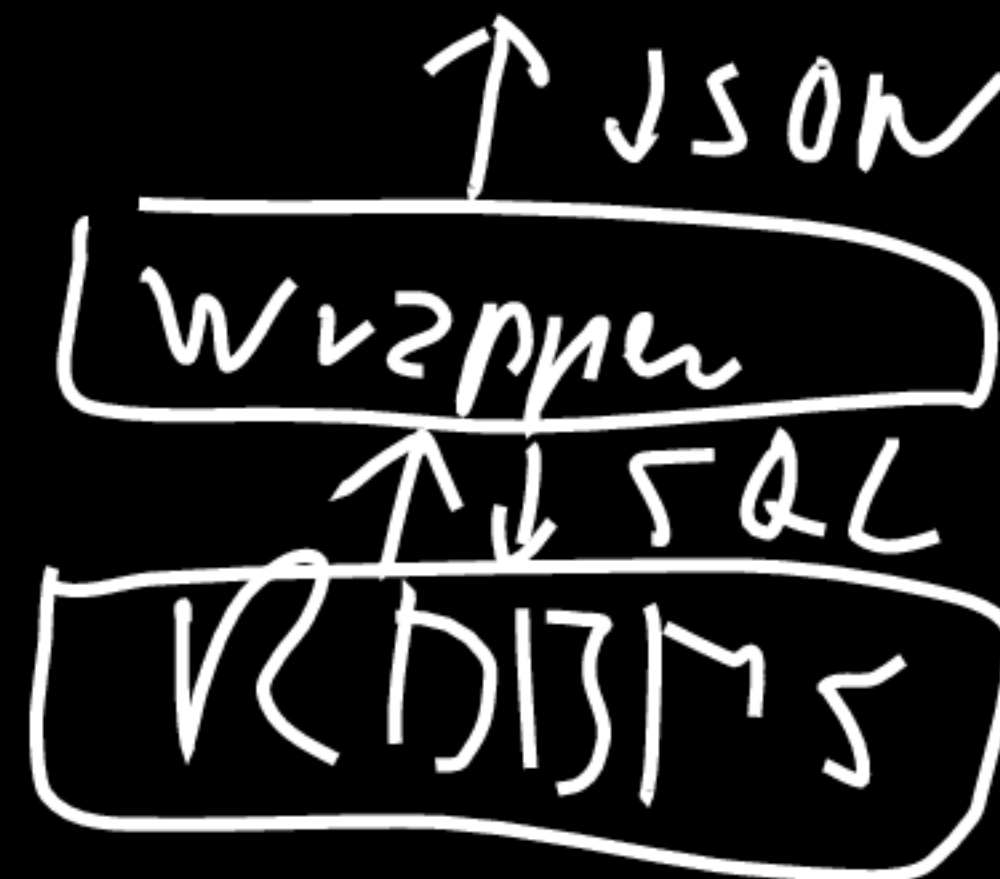
Grundidee:

Dokumente statt Tupel

Korrespondierende DBTechnologie:

XML,

XPath



JSON

```
{
  "id": "2",
  "name": "Carlos",
  "vorname": "Rob",
  "geburtsdatum": "1975-07-12",
  "managed":
  [
    {
      "fotographid": 6,
      "von": "2012-09-01",
      "bis": "2013-03-31"
    },
    {
      "fotographid": 7,
      "von": "2013-01-01"
    }
  ]
}
```

# Eventual Consistency

Grundidee:

Irgendwann konsistent,  
nicht unbedingt bei commit

```
BEGIN;  
    INSERT INTO Fotografen VALUES (9);  
    INSERT INTO Mitarbeiter VALUES (9, 35000, 3);  
COMMIT;
```

Korrespondierende DBTechnologie:

präACID,  
↑  
Isolation Levels

# Hadoop MapReduce

Grundidee:

funktionales Interface statt SQL

Korrespondierende DBTechnologie:

map() und reduce() aus funktionaler Programmierung,

externes Sortieren,

sortierbasiertes Gruppieren

map() und reduce()

Mitgeber

map(record) -> set of (ikey, ivalue):

if (gehalt < 50000)

emit (erfahrung, gehalt);

ikey

ivalue

reduce(ikey, set of ivalue) -> output:

A: | int maxGehalt = -42;  
| for each value in ivalue:  
|     maxGehalt = max(maxGehalt, value);  
| emit (ikey, set.size(), maxGehalt);



# Column Stores?

Grundidee:

physisches Datenlayout in Spalten  
statt in Zeilen

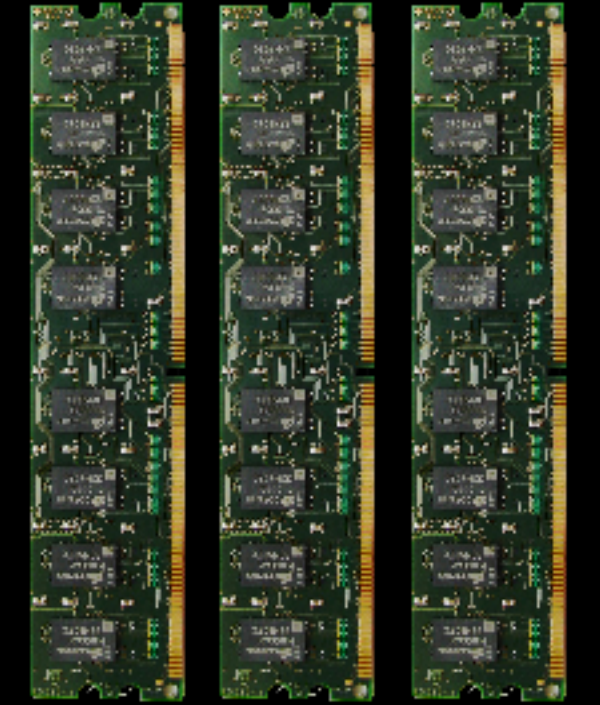
Korrespondierende DBTechnologie:

column stores (seit mindestens 80er Jahre)

## 2D

Mitarbeiter		
ID	Name	Gehalt
23	Albert	45000
42	Rob	37000
77	Peter	50000
43	Frank	60000
66	Tim	55000
12	Hans	15000
88	Peter	50000

## 1D



*Row Store*

Mitarbeiter		
ID	Name	Gehalt
<del>23</del>	<del>Albert</del>	<del>45000</del>
<del>42</del>	<del>Rob</del>	<del>37000</del>
<del>77</del>	<del>Peter</del>	<del>50000</del>
<del>43</del>	<del>Frank</del>	<del>60000</del>
<del>66</del>	<del>Tim</del>	<del>55000</del>
<del>12</del>	<del>Hans</del>	<del>15000</del>
<del>88</del>	<del>Peter</del>	<del>50000</del>

*Column Store*

Mitarbeiter		
ID	Name	Gehalt
23	Albert	45000
42	Rob	37000
77	Peter	50000
43	Frank	60000
66	Tim	55000
12	Hans	15000
88	Peter	50000

# Graphen

Grundidee:

Graphen statt Tupel

Korrespondierende DBTechnologie:

?

